

ONDA-JOVEM-SESIMBRA

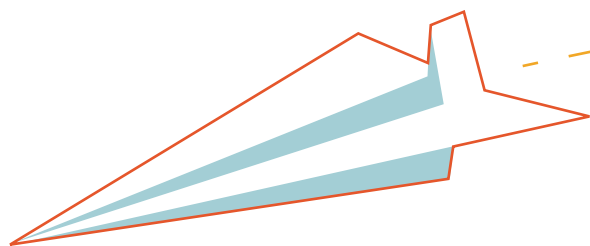


FÓRUM MUNICIPAL DE JUVENTUDE DE SESIMBRA

SÍNTESE
2013



CÂMARA MUNICIPAL DE SESIMBRA
WWW.CM-SESIMBRA.PT



EDITORIAL

A Câmara Municipal de Sesimbra considera a juventude como uma aposta estratégica. Assim, a juventude mereceu uma atenção especial materializada na criação de um gabinete (em 2011) dedicado em exclusivo às atividades relacionadas com esta faixa etária da população, com o objetivo de agregar, fomentar e implementar a estratégia definida para a juventude e manter uma visão integrada nesta área, considerando que será ela que ditará o futuro social do concelho.

No âmbito da formulação e concretização das Políticas Municipais de Juventude de Sesimbra, o Gabinete Municipal de Juventude tem desenvolvido e implementado estratégias de promoção da cidadania, emancipação e envolvimento da(s) juventude(s) do concelho, criando condições para uma cidadania plena ao alcance de todos/as os/as jovens, que lhes permitam participar em todos os aspetos da vida social e política, a caminho da autonomia.



Nasceu assim a 1.ª edição do Fórum Municipal da Juventude, espaço aberto ao diálogo e participação de toda(s) a(s) juventude(s) do Concelho de Sesimbra. Durante dois meses diferentes ações e metodologias levaram à participação de mais de duas centenas de jovens do concelho que expressaram as suas ideias, os seus projetos, que se fizeram ouvir das mais variadas formas, a todos eles os meus mais sinceros agradecimentos.

Tendo consciência que todas as ideias aqui partilhadas serão objeto de análise e reflexão de todos aqueles que venham a gerir no futuro o Município de Sesimbra e a delinear as políticas locais com a responsabilidade de fomentar projetos coletivos que dão lugar à participação e co-responsabilidade, cabendo-lhes um papel de liderança no incentivo e integração das iniciativas aqui propostas.

JOSÉ POLIDO
VEREADOR DO PELOURO DA JUVENTUDE



ÍNDICE

- 3 APRESENTAÇÃO DO GABINETE MUNICIPAL DE JUVENTUDE
- 4 CONTEXTO / OBJETIVOS / METODOLOGIA
- 5 QUADRO SÍNTESE DAS AÇÕES REALIZADAS
- 6 PROPOSTAS APRESENTADAS
- 6 ONLINE
- 8 LOJAS OND@JOVEM
- 10 FÓRUMS LOCAIS FREGUESIAS
- 13 ASSEMBLEIA MUNICIPAL DE JOVENS
- 15 FÓRUM DE ORGANIZAÇÕES DE ÂMBITO JUVENIL
- 16 NOTA FINAL / A PARTICIPAÇÃO POLÍTICA DOS JOVENS
- 16 FICHA TÉCNICA

APRESENTAÇÃO DO GABINETE MUNICIPAL DE JUVENTUDE

Missão

O incremento da participação dos jovens cidadãos, de forma livre e democrática, no desenvolvimento do presente e na construção do futuro, criando condições para uma juventude dinâmica, empreendedora, capaz de conceber o seu futuro com autonomia, capacidade de intervenção e participação na comunidade local, nacional e internacional.

Visão

Ser uma referência no desenvolvimento e capacitação dos jovens e do seu tecido associativo através de um inovador trabalho em rede que promova a participação e a aprendizagem democrática.

Valores

1. Respeito pela diferença e pluralismo de ideias.
2. Partilha de experiências, saberes e boas práticas.
3. Cidadania ativa e participativa.
4. Transparência de comportamentos e ética na atuação.
5. Princípio de interesse público e da responsabilidade partilhada.



CONTEXTO

Para que a política autárquica de juventude se revele eficaz, é essencial saber quais os anseios e aspirações dos jovens, é necessário conhecer as suas prioridades e preferências, o que só se consegue ouvindo atentamente a sua voz. Na expectativa de conhecer melhor as aspirações dos jovens, para que a autarquia fique habilitada a responder, de forma mais eficiente, ao que ela pretende ver concretizado na política municipal para a juventude, é necessário desenvolver uma metodologia abrangente geradora de diferentes graus e mecanismos de participação.

OBJETIVOS

- ♦ Ouvir os jovens e chama-los a pronunciar-se sobre a Política Municipal de Juventude;
- ♦ Analisar as preocupações que afetam os Jovens e suas Organizações do Concelho de Sesimbra aos mais diversos níveis;
- ♦ Conhecer as propostas, sugestões ou recomendações sobre quaisquer assuntos de interesse na área da juventude;
- ♦ Promover a participação dos jovens e suas organizações na vida cívica concelhia;

METODOLOGIA

- ♦ Partilha as tuas ideias;
- ♦ Apresenta os teus projetos;
- ♦ Cria novos caminhos;
- ♦ Avalia as políticas de juventude.



QUADRO SÍNTESE DAS AÇÕES REALIZADAS

FÓRUMS LOCAIS [COM PARTICIPANTES DAS FÉRIAS JOVENS]

FREGUESIAS	N.º DE AÇÕES REALIZADAS	N.º DE PARTICIPANTES	IDADES
CASTELO	2	36	12 AOS 14 ANOS
SANTIAGO	2	41	9 AOS 12 ANOS
SANTIAGO [JOVENS DE TODAS AS FREGUESIAS]	1	41	16 AOS 40 ANOS
QUINTA DO CONDE	2	46	12 AOS 14 ANOS

LOJAS OND@JOVEM

FREGUESIAS	N.º DE AÇÕES REALIZADAS	N.º DE PARTICIPANTES	IDADES
SANTIAGO	1	14	8 AOS 16 ANOS
QUINTA DO CONDE	1	18	6 AOS 22 ANOS

ONLINE

N.º DE PARTICIPANTES	IDADES
8	28 AOS 41 ANOS

ORGANIZAÇÕES DE ÂMBITO JUVENIL

N.º DE AÇÕES REALIZADAS	N.º DE PARTICIPANTES	IDADES
1	12	22 AOS 55 ANOS

AÇÕES REALIZADAS

TOTAL DE AÇÕES REALIZADAS	N.º TOTAL DE PARTICIPANTES
10	216

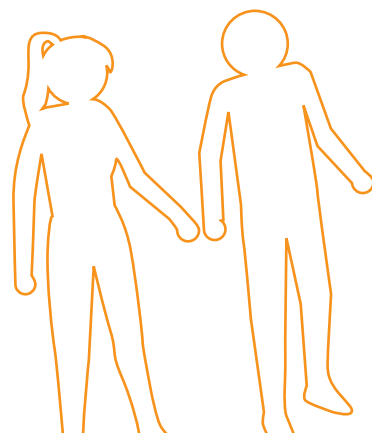
PROPOSTAS APRESENTADAS

Online

[8 PARTICIPAÇÕES]
28 AOS 41 ANOS

PROPOSTAS, IDEIAS E SUGESTÕES

- ✎ Apoios para projetos para a juventude criados por jovens recém-licenciados;
- ✎ Aproveitamento de espaços existentes com a dinamização de atividades para jovens;
- ✎ Apostar em estagiários para apoio à dinamização de atividades e projetos;
- ✎ Divulgação de modalidades desportivas;
- ✎ Criação de atividades ao ar livre (caminhadas na natureza, circuitos de BTT, atividades náuticas);
- ✎ Inclusão de projetos ligados ao esclarecimento do consumo de álcool e drogas e planeamento familiar;
- ✎ Maior divulgação das atividades;

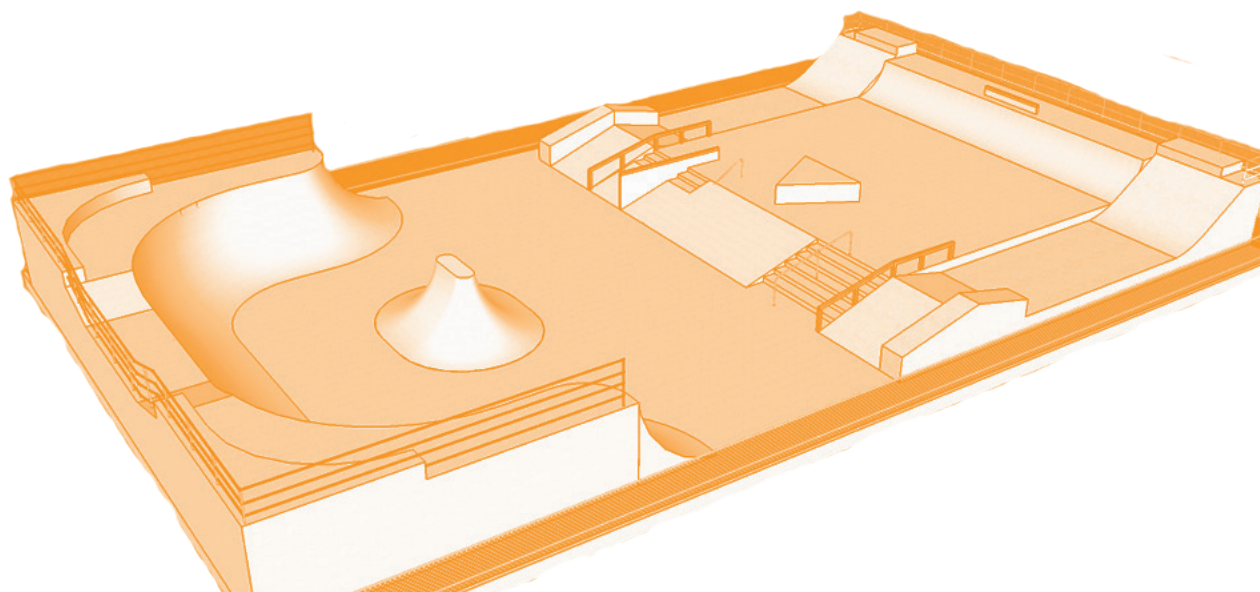


- ✎ Havendo um núcleo de jovens praticantes da modalidade de skate em Sesimbra, deveria ser construído um skatepark tal como está a ser feito na Quinta do Conde;
- ✎ Acho que se deveria apostar mais em dar a conhecer aos nossos jovens o nosso concelho e quem sabe outros através de visitas quinzenais ou mensais. Isto para não sujeitar os jovens apenas as lojas e espaços de desporto e lazer;
- ✎ Criação de um skatepark ou um parque radical/multiusos na freguesia de Santiago e melhorar os equipamentos desta natureza existentes na freguesia do Castelo (Pavilhão Municipal de Sampaio e Lagoa de Albufeira);
- ✎ Capacitar, estimular e valorizar os jovens, através de ações que os envolvam na realidade, transformando-os em cidadãos ativos.
- ✎ Possibilitar o acesso a informação de âmbito juvenil internacional;
- ✎ Mais iniciativas de âmbito cultural e desportivo, teatro, música, espaços específicos para marcha, corrida, bicicleta, desportos radicais, visitas, passeios, etc.;
- ✎ Voltar a organizar passeios ao nosso concelho usufruindo dos recursos naturais que dispomos, como os vários percursos pedestres que eram dinamizados pelo NECA.

EQUIPAMENTOS DE APOIO À JUVENTUDE



- ✎ Espaços de apoio à juventude com equipamentos para prática desportiva incorporados e com possibilidade de realização de eventos lúdicos e culturais nos mesmos;
- ✎ Espaços verdes para prática de modalidades de ar-livre;
- ✎ Espaços jovem na praia;
- ✎ Espaço para arborismo;
- ✎ Para além de um skatepark, deveria existir um espaço onde os jovens pudessem ter atividades ao ar livre e em segurança;
- ✎ Acho que era importante uma carrinha para apoio ao Gabinete Municipal da juventude promovendo a itinerância e o acesso à informação;
- ✎ Mais espaços para a dinamização de formações e workshops;
- ✎ Equipamento semelhante ao CIPA na Freguesia do Castelo. Dada a extensão e dispersão geográfica da mesma, uma solução de transporte para possibilitar a igualdade de acesso;
- ✎ Um cineteatro para a Quinta do Conde;
- ✎ Áreas para a realização de desportos radicais;
- ✎ Equipamento ligado à prática de desportos radicais entre outras modalidades, artes, apoio às várias necessidades dos jovens.



Online

PROPOSTAS APRESENTADAS

**Lojas
Ond@Jovem**

[32 PARTICIPAÇÕES]

6 AOS 22 ANOS

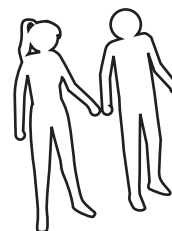
2 AÇÕES



AOS MAIS PEQUENOS FOI SUGERIDO:

«PINTA COISAS QUE GOSTAVAS PARA A QUINTA DO CONDE...»

- ✎ Cinema;
- ✎ Piscina Municipal com pranchas;
- ✎ Desfile de cães com exposição;
- ✎ Campo para praticar paintball;
- ✎ Parede de escalada e desportos radicais;
- ✎ Local para passagem de modelos;
- ✎ Mais locais para a prática de desportos;
- ✎ Pista para andar no gelo;
- ✎ Mesa de snooker;
- ✎ Centro comercial;
- ✎ Pizaria;
- ✎ Campo de futebol;
- ✎ Skatepark;
- ✎ Loja de aluguer de trotinetas;
- ✎ Arranjar o campo de futsal da Galp;
- ✎ Férias Jovem na Páscoa e no Natal;
- ✎ Zoológico.

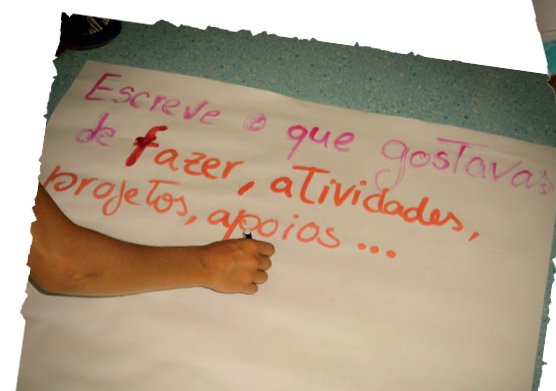


**AOS MAIS VELHOS SEGUIU-SE A SEGUINTE
METODOLOGIA DE DIVISÃO POR CATEGORIAS:**



**EQUIPAMENTOS
E/OU ESPAÇOS PÚBLICOS**

- ✎ Gostava que houvesse mais computadores;
- ✎ Gostava que na loja Ond@Jovem houvesse rampas para meninos com problemas motores;
- ✎ Gostava que houvesse um campo de futebol;
- ✎ Gostava que houvesse um halfpipe, jogos para PC e mais computadores;
- ✎ Mais ginásios para fazer exercício;
- ✎ Gostava que houvesse um parque aquático;
- ✎ Gostava que houvesse um espaço para jogar paintball;
- ✎ Gostava que houvesse um parque de diversão na praia;
- ✎ Mais jogos para PC;
- ✎ Um forno na Ond@Jovem para fazer Quiche;
- ✎ Mais espaços e apoios para pessoas com necessidades especiais;
- ✎ Construção de uma via para maior segurança dos ciclistas;
- ✎ Melhor acesso a pessoas com deficiência motora.



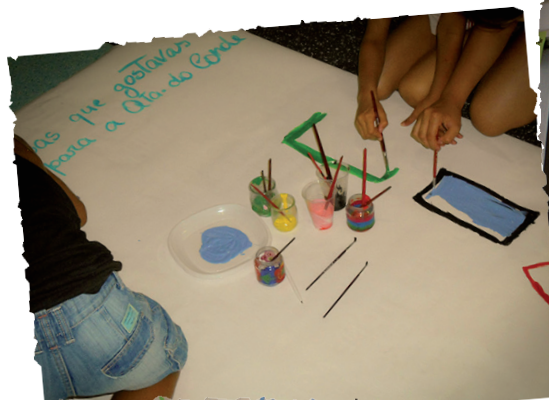


Lojas Ond@Jovem

- ✎ Gostava que fizéssemos uma atividade de mergulho no mar;
- ✎ Gostava que houvesse arborismo e um circuito de parkour e desportos radicais;
- ✎ Gostava que tivesse mais atividades ao ar-livre;
- ✎ Gostava que houvesse uma atividade para nadar na piscina;
- ✎ Gostava que houvesse uma escola de arte;
- ✎ Gostava que houvesse um centro de desportos e depois podíamos praticar o desporto que quiséssemos;
- ✎ Gostava que houvesse um programa de televisão em que os concorrentes mostrassem o seu talento;
- ✎ Gostava que houvesse televisão para ver a SIC e a TVI e que se pudesse pôr lá fora;
- ✎ Gostava que houvesse crepes na Ond@Jovem todos os dias;
- ✎ Queremos mais atividades relacionadas com a sensibilização ao nosso meio ambiente;
- ✎ Pedi papper, fotopapper, campismo e caminhadas;
- ✎ Apoio e ensino aos mais novos sobre os riscos na internet.



- ✎ Gostava que aumentassem o espaço da Ond@Jovem;
- ✎ Abertura de espaços jovens no período da manhã;
- ✎ Mais jogos feitos no exterior para melhor aprendizagem entre jovens e idosos;
- ✎ Visitas de estudo a locais históricos para reconhecimento do património histórico do país;
- ✎ Uma bolsa ou outras medidas que motivem o voluntariado;
- ✎ Gostava que a Ond@Jovem abrisse de manhã.



**Fóruns
Locais
Freguesia**

PROPOSTAS APRESENTADAS

[164 PARTICIPAÇÕES]

9 AOS 40 ANOS

7 AÇÕES



- Organizar eventos, por exemplo concertos, aproveitando a fortaleza para os promover;
- Grupos de Jovens onde se desenvolvessem grupos Musicais e/ou de teatro, etc;
- Grupos de Escuteiros em zonas em que ainda não existem e estão distantes dos existentes, como Alfirim ou Azoia;
- Parque de Arborismo com trilhos para caminhadas ou BTT;
- Circuito das “nossas” Grutas (mais-valia para o turismo);
- Projeto partilhas: grupo de teatro; grupo de danças tradicionais; histórias do antigamente; jogos tradicionais; voluntariado partilhado;
- “Mexer Sesimbra”:
 - Organização de passeios pedestres pelo Concelho;
 - Aproveitamento da marginal para a organização de eventos desportivos (exemplo: master-classes);
 - “Dia da Modalidade”, em que se reunia num único dia a possibilidade dos jovens poderem experimentar várias modalidades desportivas;
- Festivais Musicais (Eletrónica);
- Organização de Competição de BTT em Sesimbra (uma prova do campeonato nacional);
- Realizar um Rally na vila ou no Concelho;
- Realizar atividades na biblioteca (de praia ou outra), principalmente nas férias, para que possa ocupar aqueles que estão em casa;
- Atividades e eventos desportivos que possam pôr os jovens de todas as idades a “mexer”;



- Aproveitar mais o potencial turístico da Vila, pois não há só praia e restaurantes (turismo descobertas);
- Projeto tipo Férias Jovem ao longo do ano (férias escolares);
- Deveria de haver um projeto em que, durante um mês (por exemplo), pudéssemos fazer uma “espécie de percurso de orientação fotográfica”;
- Núcleo de Badminton na Quinta do Conde;
- Escola de Teatro;
- Grupo de Jovens em que houvesse atividades extracurriculares e passeios;
- Rádio na Quinta do Conde para jovens;
- Projetos de intervenção em áreas onde existam jovens necessitados;
- Férias Jovem para jovens dos 15 aos 17 anos;
- Visitas a quintas/casas no campo, para possibilitar às crianças conhecer melhor o campo e “conviver com os animais”;
- Atividades onde se ensine “aos miúdos” a serem responsáveis quando utilizam “equipamentos para culinária” e se transmita a evolução de certas matérias primas;
- Festival de verão, eventos na praia, festas no castelo, concertos/música ao vivo na rua (pelo menos 1 todos os meses, e no verão, todas as fins-de-semana);
- Colónias de férias nos dois meses de férias de verão e também fora do verão (Páscoa, Natal), e que incluam crianças com NEE;
- Atividades desportivas como passeios pedestres, “mini-maratona ou color run”;
- Workshops de, por exemplo, “como fazer um licor”;
- Exposições de, por exemplo, fotografia, em que desse oportunidade para jovens artistas mostrarem o seu trabalho;
- Jogos e animação na praia e mais e variadas atividades desportivas;
- Clube de danças de salão.



EQUIFAMENTOS E/OU ESPAÇOS PÚBLICOS

- ✦ Criar mais espaços de diversão e mais espaços para a prática Desportiva;
- ✦ Construir ou adaptar um barco, de modo a que seja possível realizar atividades lúdicas e didáticas no seu interior com atividades para os jovens;
- ✦ SkateParks em todas as freguesias do Concelho de Sesimbra;
- ✦ Quinta no Campo, onde se possa realizar atividades relacionadas com o campo, como a agricultura, etc.;
- ✦ Haver mais espaços destinados à prática desportiva ao ar livre ou de interior, desde que sejam destinados a qualquer faixa etária;
- ✦ Mais espaços culturais, nomeadamente espaços públicos como biblioteca, computadores, atividades culturais e aulas de música em Alfarim/Caixas e Quinta do Conde;
- ✦ Renovação/Construção de um jardim público, onde seja possível fazer atividades como passeios, andar de bicicleta ou patins, etc., num espaço verde e agradável;
- ✦ Melhor aproveitamento dos espaços existentes, pois muito espaços estão inutilizados devido ao facto de serem “semi-privados” e são apenas utilizados em algumas eventualidades;
- ✦ Piscina Municipal na Quinta do Conde;
- ✦ Criar mais espaços para animais que necessitam de um lar e não os deixar na rua;
- ✦ Construção de um “espaço-aventura” (por exemplo no Bico do Alcaide na Lagoa e/ou Mata de Sesimbra) onde conste:
 - Slide como exemplo: a partir da Fortaleza de Sesimbra para uma jangada dentro de água;
 - Rappel;
 - Cordas paralelas com salto para rede;
 - Percurso de obstáculos;
 - Um circuito de Arborismo
- ✦ Mais e variados equipamentos desportivos, como por exemplo: ginásio de praia e parque infantil para todas as idades;
- ✦ Um centro de Colónias de Férias;
- ✦ Uma pista de Atletismo;
- ✦ Uma piscina pública ao ar livre com escorregas e pranchas de saltos;

- ✦ Pavilhão desportivo para as modalidades de ginástica artística, rítmica, acrobática, trampolins;
- ✦ Ciclovias e Bicicletas para empréstimo;
- ✦ Espaço no “Mar da Califórnia” para uma pista ou espaço onde possam andar em carrinhos a pedais, emprestados ou alugados;
- ✦ Restaurar e ampliar o Halfpipe que já existe em Sampaio
- ✦ Criar uma Escola “só secundária”;
- ✦ Parques de merendas;
- ✦ Estúdios de música para crianças;
- ✦ Cinema na Quinta do Conde;
- ✦ Espaço tipo Loja Ond@Jovem, mas voltada para o desporto, onde pudessem adquirir material desportivo a baixo custo ou mesmo em segunda mão;
- ✦ Loja/Espaço municipal onde fosse possível levar os materiais desportivos, como pranchas, skates, etc., danificados e aprender a fazer a reparação, podendo utilizar ferramentas existentes e materiais;
- ✦ Criação de uma Escola de “Arte”.



- ✦ Promover a agricultura no concelho;
- ✦ Dar mais importância ao artesanato e às pessoas que sabem fazer trabalhos manuais, pois essas pessoas têm muito valor;
- ✦ Dar a conhecer aos jovens os diferentes tipos de desportos que existem; Para isso, é necessário que o associativismo deixe de ter só futebol e futsal para os jovens poderem fazer exercício físico;
- ✦ Angariação de fundos para pessoas necessitadas;
- ✦ Promover mais atividades como o Hóquei;
- ✦ Promover atividades de desenho com tintas;
- ✦ Ações de reabilitação do património histórico (ex.: casas antigas) por jovens artistas;
- ✦ Apostar no desporto;
- ✦ Apostar na animação turística;
- ✦ Bolsas de estudo para os bons alunos.





- ✍ Criar um grupo pequeno de fotógrafos que pudesse editar um livro de fotografias para dar a conhecer a “vila piscatória”;
- ✍ Criar uma Associação de Proteção do Ambiente e Atividades Outdoor na Costa de Sesimbra, para a promoção de várias atividades como: mergulho, escalada, canoagem, caminhadas, e de eventos de recolha de lixo e de alerta para a situação à comunidade;
- ✍ Novas oportunidades de emprego/estágios;
- ✍ Cursos de formação com divulgação adequada;
- ✍ Cursos dados por pessoas de várias áreas para outros jovens ou até pessoas da Câmara;
- ✍ Mais oportunidades para os Jovens artistas;
- ✍ Estágios para Jovens recém-licenciados nas empresas do concelho.



- ✍ Mais estacionamento na Vila;
- ✍ Preservar e cuidar melhor dos espaços públicos, dos jardins, das zonas verdes.
- ✍ Mais rega e um cuidado maior no Verão, para as plantas não fiquem secas e morrerem;
- ✍ Deveria haver mais pontos de interesse para o turismo;
- ✍ Mais sinalização na rua para os peões.



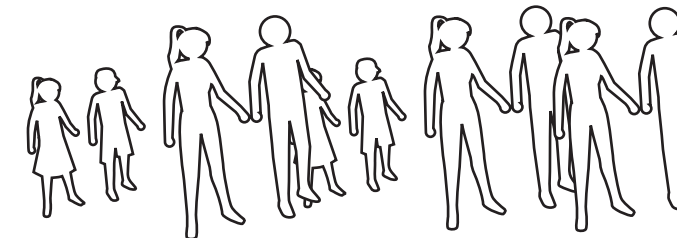
Assembleia Municipal de Jovens

10.ª EDIÇÃO

PROPOSTAS APRESENTADAS

[58 PARTICIPANTES]

6 ESTABELECIMENTOS DE ENSINO

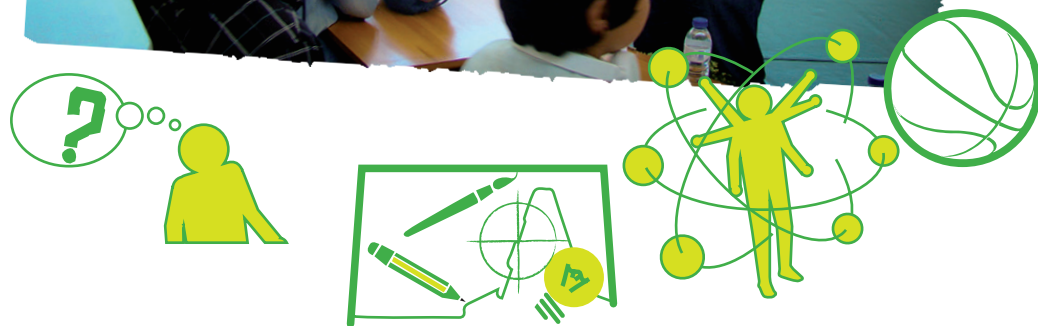


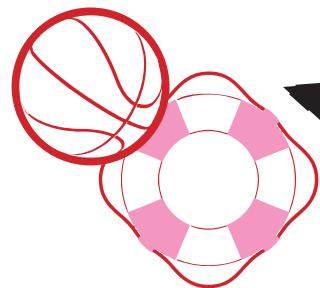
- Escola Básica 2,3 de Sesimbra Navegador Rodrigues Soromenho
- Escola Básica 2,3 do Castelo
- Escola Secundária de Sampaio
- Escola Básica Integrada da Quinta do Conde,
- Escola Básica 2,3/S da Quinta do Conde Michel Giacometti
- Escola Básica Integrada da Boa Água

TEMA: EDUCAR PARA A COMUNICAÇÃO – OS JOVENS E A PROMOÇÃO DE SESIMBRA

- Promoção de Flash Mobs utilizando os recursos humanos jovens das escolas do concelho;
- Formação para os jovens na área da comunicação social (encontros, workshops, seminários, cursos profissionais);
- Apoio e maior visibilidade para os projetos de comunicação social, já existentes nas escolas do concelho;
- Criação do concurso de curtas-metragens subordinado ao tema Sesimbra;
- Escolha da figura do RP Sesimbra (Relações Públicas do Concelho);
- Criar um artigo escrito na revista National Geographic sobre Sesimbra;
- Criar uma rádio online;
- Um concurso de fotografia sobre Sesimbra;
- Criação de um jogo online sobre Sesimbra;
- Criar estúdios em órgãos de comunicação social locais;
- Aprofundar a ligação entre o curso profissional de Publicidade, Marketing e Comunicação e os media locais;
- Criar um espaço na rádio Sesimbra FM dedicado aos jovens e feito por jovens;
- Criar um jornal sobre Sesimbra na Internet, com participação de jovens;
- Organizar workshops para incentivar a formação dos jovens nesta área;
- Criar um canal de TV em Sesimbra;
- Criar o "Sesimbratube";
- Criar o "Sesimbrageographic";
- Organizar um concurso de curtas-metragens e vídeos promocionais de Sesimbra;
- Criar um jogo na Internet sobre Sesimbra;
- Criar um jogo de tabuleiro (Trivial) sobre Sesimbra;
- Criar "wallpapers" sobre Sesimbra;
- Divulgar, nos media locais ou nacionais, os jovens que se tenham destacado nas várias áreas de actividade em Sesimbra;
- Enviar para os órgãos de comunicação social nacionais informações sobre atividades/eventos que se desenvolvem em Sesimbra;
- Colocar imagens promocionais de Sesimbra em sacos de supermercado;
- Realizar sondagens, entre os jovens, sobre as formas de divulgação do concelho;
- Criação de um jornal inter-escolas;
- Criação de (mais) jornais, rádios e TV nas escolas;
- Criação de uma Sala de Convívio/Debate de ideias/Palestras em escolas;
- Melhorar o papel da escola relativamente à oralidade/comunicação social;
- Criação/dinamização de Projetos/Clubes nas escolas ligados às áreas da comunicação social;
- Criação de uma Feira das Profissões nas escolas (Divulgação de escolas profissionais com cursos relacionados com os "Media");
- Realização de Workshops acerca da comunicação social nas escolas;
- Criação de documentários/reportagens sobre Sesimbra por parte de Cursos de Educação e Formação ou Cursos Técnico-Profissionais de Foto/Vídeo no Concelho de Sesimbra.
- Criação de uma revista estudantil no concelho;
- Inovação/Dinamização de Páginas de Sesimbra no Facebook, Twitter, Youtube.

- Parceria entre as escolas e as rádios de Sesimbra;
- Criação de um Clube de Informação/Comunicação Social dinamizado por jovens de Sesimbra;
- Reanimação de canais televisivos com jovens a produzirem/criarem programas cativantes para divulgarem atividades/temáticas do concelho;
- Criação de anúncios televisivos relativos a eventos/temáticas do concelho de Sesimbra.
- Criação de um recurso multimédia intitulado See...simbra incluído numa página web que mostre os pontos mais fortes do nosso concelho;
- Implementação em Oferta Complementar de um programa com a finalidade de educar os alunos no acesso e pesquisa de informação e de suscitar o fomento do concelho através dos Mass Media e das TIC;
- Criação da marca See...simbra que atestaria a qualidade dos serviços e produtos do concelho;
- Promoção de um concurso nas escolas da região através do qual se seleccionaria uma mascote que representasse o concelho;
- Manutenção de um canal televisivo online pelas escolas do concelho que teria como objetivo a divulgação das atividades existentes na região, como o Carnaval e as atividades ligadas ao mar.
- Criar e/ou Dinamizar Rádios e/ou Jornais/Revistas nas escolas;
- Fomentar o Intercâmbio entre as várias Rádios já existentes nas nossas escolas;
- Desenvolver nas escolas Projetos ligados às diferentes áreas da Comunicação/Media/TIC. – Projeto “Educar para Comunicar... Topas?!”;
- Dinamizar Ações de Sensibilização/Divulgação da temática em consideração: “Educar para a Comunicação” nas várias escolas do nosso Concelho;
- Promover Encontros que suscitem a discussão da temática: “Educar para comunicar ou Comunicar para Educar?!”.Iniciativa promovida pela CMS em colaboração com as escolas e/ou outros agentes;
- Criar um Canal Youtube para divulgar as atividades desenvolvidas no âmbito da AMJ;
- Alterar o formato da Rádio da nossa escola (Rádio Blitz), com a criação da: “Rádio Digital Blitz”;
- Incentivar o Intercâmbio entre as Rádios de Sesimbra e Quinta do Conde, incluindo a participação dos jovens alunos das várias escolas nas suas grelhas de programação;
- Um Padrinho Famoso “adota a minha escola”;
- “Uma imagem vale por 1000 palavras...”- Imagens apelativas do Concelho em Outdoors - móveis e/ou estáticos.





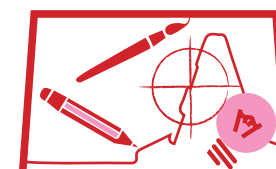
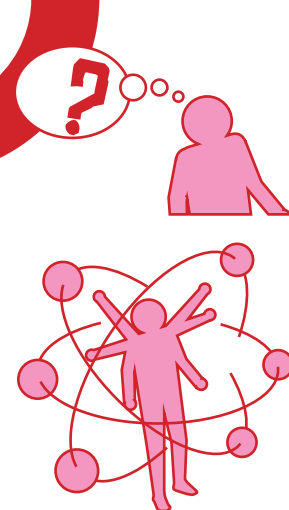
1 AÇÃO

PROPOSTAS APRESENTADAS

[12 PARTICIPAÇÕES]

22 AOS 55 ANOS

Fórum de
Organizações
de Âmbito
Juvenil



- Programas de orientação Vocacional: através de ocupação de tempos livres e estágios de contacto com empresas e profissões do concelho, e abertura das associações a novas práticas desportivas e contacto com as profissões ligadas ao desporto; Feira do emprego e das profissões;
- Desenvolver uma rede de parcerias efetivas entre associações de âmbito juvenil;
- Uso dos equipamentos desportivos, nomeadamente os da rede escolar por associações e pelos jovens durante os fins de semana e períodos de férias escolares;
- Criar novos espaços no Concelho para partilha de recursos associativos;
- Criar um Guia de recursos para os jovens e associações por forma a melhor gerir e conhecer todos os recursos disponíveis no Concelho de Sesimbra;
- Disponibilizar uma verba anual para o desenvolvimento de projetos associativos desenvolvidos em parceria e geridos pelas organizações de âmbito juvenil;
- Medidas de apoio para a criação e gestão de micro projetos associativos;
- Criar medidas e planos de apoio à capacitação das associações do Concelho, através da criação de um centro de recursos associativos, ações de formação e capacitação e apoio técnico ao desenvolvimento de candidaturas e projetos;
- Maior apoio à gestão Associativa nomeadamente através da criação de um Gabinete a apoio à Gestão Associativa com a possibilidade de serviços partilhados e de baixo custo de contabilidade e finanças, direito etc;
- Criar um espaço na Lagoa da Albufeira para a prática desportiva em meio aquático, de modalidades como o surf, bodyboard e skimboard;
- Maior promoção do voluntariado jovem.



6 ORGANIZAÇÕES ENVOLVIDAS



GRUPO DE AIKIDO



NOTA FINAL/ A PARTICIPAÇÃO POLÍTICA DOS JOVENS

A política é muito mais do que os nossos representantes escolhidos pelo voto: é o meio pelo qual nos relacionamos em sociedade. A relação que temos com a família, a escola, o trabalho, onde precisamos dialogar, fazer escolhas, acordos ou até mesmo ter confrontos, é a política na sua forma mais essencial.

A política está presente nas nossas vidas como em tantos outros momentos que nem percebemos. Temos vários exemplos disso, quando negociamos o valor de uma compra, ou quando dialogamos com os nossos pais para ver se dá para viajar com os amigos.

Estes exemplos do dia-a-dia têm algo em comum: duas ou mais partes com vontades diferentes negociando entre si para estabelecer um acordo final que seja bom para todos ou que pelo menos diminua um conflito. Isto é o que torna a política mais comum do que possamos imaginar. Participar politicamente é muito mais do que votar e ter direito ao voto, ou integrar algum partido.

Logo, a política não pode ser vista somente na questão institucional, envolvendo os partidos e os políticos. Sim, eles foram escolhidos para nos representar. Mas todos temos o dever e o direito de expressar as nossas ideias e opiniões fazendo-as chegar a todos quantos as possam ouvir.

A sociedade de hoje é complexa e a existência de instâncias e espaços democráticos torna-se fundamental para promover a participação política de diversos grupos sociais em particular

os dos mais novos. Saber ouvir os jovens e as suas organizações, os seus desejos e aspirações deve ser parte integrante de uma Política Municipal de Juventude democrática e participativa em que um dos seus principais objetivos será o de promover a comunicação entre a sociedade civil e o poder público, de modo que os cidadãos mais jovens possam exercer uma participação direta nos assuntos que a eles respeitam. Só trilhando um caminho da democracia participativa se pode despertar o interesse para a participação ativa dos jovens cidadão na construção de uma comunidade local mais viva e adequada às necessidades e aspirações dos jovens residentes.

FICHA TÉCNICA

Coordenação do Projeto: Paulo Pires e Pedro Coelho
Execução: Ana Carapinha, Ana Ribeiro e Susana Pires
Fotografia: Gabinete Municipal de Juventude / CMS
Desenho de capa: UFCI / CMS
Paginação e grafismo: Fernando Pinto (Anime)
Projeto Editorial: Gabinete Municipal de Juventude/
Câmara Municipal de Sesimbra
2013



FÓRUM MUNICIPAL DE JUVENTUDE DE SESIMBRA

