

VIAGEM PELOS CONTOS DE ANDERSEN

V NOITE MISTÉRIO

OH! VIAJAR, VIAJAR. É NA VERDADE O DESTINO MAIS FELIZ!

9 E 10 DE ABRIL 2016

BIBLIOTECA MUNICIPAL DE SESIMBRA

Destinatários:

Crianças dos 7 aos 10 anos

Limite:

40 participantes

Inscrições (gratuitas):

De 22 de março a 2 de abril na Biblioteca Municipal de Sesimbra e no Polo de Leitura da Quinta do Conde.

As inscrições devem ser feitas presencialmente pelos pais/encarregados de educação com a apresentação de documento de identificação.

Horário:

A atividade tem início no dia 9 de abril, sábado, às 21 horas, e termina no dia 10, domingo, às 12 horas.

Informações:

21 228 85 88 / biblioteca@cm-sesimbra.pt

Recomendações:

Os participantes deverão jantar previamente, trazer saco-cama e almofada, roupa confortável, material de higiene pessoal (incluindo toalha de rosto), uma muda de roupa para o dia seguinte e o seu livro preferido.

PROGRAMA

DIA 9 | SÁB

21h **Bagageiro da Fantasia**

Chegaste à Biblioteca. Esta noite vais ter uma missão. És o bagageiro que carrega uma mala cheia. Mas atenção! Há coisas que não podem faltar. A fantasia é o mais importante e uma certa frase que te irá encaminhar...

Entra na rota do teu destino!

O princípio de uma viagem feliz e cheia de aventuras!

21.30h **No Misterioso Mundo dos Contos**

Recebe o teu passaporte para se seguirem viagem. Nele deverás registar todas as aventuras e mistérios desvendados ao longo desta noite.

Prova que também tu és um poeta que conta, dança e canta...

22h **São 150 Contos... Outros que Não Encontro... Mais uns Tantos que Não Contam...**

Viaja pelo mundo dos contos de Andersen e usa a tua imaginação para resolveres os enigmas das suas histórias. Vais visitar lugares fantásticos... Vais descobrir personagens incríveis... E vais encontrar aquilo que mais procuras...

Tudo viaja em todo o universo!

23h **Dois Caminhos. Uma Saída.**

Viajaste pelo mundo dos contos de Andersen. Surpreendido? Achavas que sabias a verdade, não era? Há muitas formas de contar histórias mas só uma é a verdadeira. Quem conta um conto acrescenta um ponto...

23.30h **De Cabeça Cheia e Barriga Vazia.**

Depois desta longa viagem chegou a hora de abastecer! De certeza que esta aventura te abriu o apetite. Aprecia a ceia que preparámos para ti!

24h **O Silêncio da Noite Também Conta.**

Avança devagar e repara que há coisas que ainda tocam... E outras dançam... Tudo está em movimento. Até a lua gira à volta da terra. Fecha os olhos e deixa-te embalar por esta suave melodia.

1h **Ainda Estás Acordado?**

DIA 10 | DOM

8.30h **Bom dia, Biblioteca!**

Depois de uma noite inteira a girar chegou a hora de acordar! Na Biblioteca ainda estou e a história não acabou.

9h **Pequeno-almoço Recheado com Livros.**

10h **O Meu Livro... Uma História para Partilhar.**

Depois de uma noite cheia de aventura e mistério, vamos partilhar a nossa história preferida!

12h **Encerramento**

A viagem chegou ao fim. Afinal o que levas na mala?



Sesimbra
câmara municipal

www.cm-sesimbra.pt